

## REGLAMENTO GENERAL DE EVENTOS

### I. INSCRIPCIÓN AL EVENTO (Compra de entradas):

- La inscripción a los eventos organizados por Intrepid Challenge, se puede adquirir única y exclusivamente en el siguiente link: <https://intrepidchallengerace.com>, que es nuestro website oficial.
- El pago se puede realizar por medio de tarjeta de crédito/débito por medio del sitio web mencionado, transferencia/depósito, o SINPE móvil. La generación de la inscripción será realizada en 72 horas después de realizada la gestión y llegará al email registrado en la información de facturación.
- El pago por sinpe móvil se podrá realizar al número 6136-7394, a nombre de INTREPID CHALLENGE COSTA RICA, dicho pago deberá ser reportado por medio de WHATSAPP a ese mismo número de teléfono. Quedará autorizado una vez que el usuario sea notificado del visto bueno del pago. La generación de la entrada será 72 horas después de realizada la gestión en línea, y se enviará un email para confirmar su compra.
- Previo a realizar el pago, cada competidor debe leer y aceptar los siguientes documentos, los cuales puede encontrar en el website oficial de la página:
- Relevo de Responsabilidades.
- Reglamento General.

d) Las inscripciones adquiridas para el evento no son transferibles a terceras personas ni por venta ni por transferencia gratuita.

e) Las inscripciones adquiridas para cada evento, son solo aplicables para ese evento en específico. No podrán ser utilizadas o compensadas para eventos futuros de Intrepid Challenge.

f) Las entradas no son congelables ni reembolsables, una vez realizada la compra esta es final.

g) La entrada puede ser usada únicamente el día del evento.

### II. CATEGORÍAS DEL EVENTO

Intrepid Challenge se divide en dos eventos:

#### II.I OBSTACLE RACE (OCR)

Este es el evento de Trail (campo traviesa) más obstáculos, en cual tenemos 3 categorías disponibles:

- **Open:** Esta es la categoría recreativa del evento, la distancia es media, se realizan más de 12 obstáculos en todo el recorrido, no tiene jueceo, ni penalidades relacionadas con no cumplir los obstáculos.

- **Profesional:** la categoría semi-competitiva: la distancia es media, se realizan más de 12 obstáculos en todo el recorrido, tiene jueceo, penalidades y descalificación, las penalidades se miden con 5 brazaletes, los cuales se entregan previo a realizar la carrera, y en el recorrido cada vez que el competidor falla un obstáculo el juez asignado le corta un brazalete, una vez que se quede sin brazaletes se descalifica, tiene premiación.
- **Élite:** esta es la categoría competitiva: la distancia es media, tiene más de 16 obstáculos + un evento sorpresa de acuerdo con la locación este evento se publica previamente, tiene premiación, tiene TimeCap (tiempo límite para completar la distancia). Tiene jueceo, penalidades y descalificación, las penalidades se miden con 3 brazaletes, los cuales se entregan previo a realizar la carrera, y en el recorrido cada vez que el competidor falla un obstáculo el juez asignado le corta un brazalete, una vez que se quede sin brazaletes queda descalificado.

## II.II Trail

Este es el evento de solo campo travesía (Trail), en cual hay disponibles 3 distancias:

- **Distancia Corta:** que es la distancia recreativa, en un rango de los 5KM a los 7km.
- **Distancia Media:** es la distancia profesional que va en un rango entre los 9KM a 13KM.
- **Distancia Larga:** es de 16KM en adelante.

Ninguna de estas distancias incluye obstáculos.

## III. PAQUETES.

- Toda inscripción incluye paquete, el cual está compuesto por: Camisa oficial del evento, Bandana, Botella y regalías aleatorias de los patrocinadores.
- Los paquetes se entregarán en la forma que se escoja a la hora de realizar la inscripción del evento; 1. Previo al evento en nuestros puntos asignados; 2. Por envío coordinado que tiene un costo de \$5; 3. Con servicio VIP el día del evento que tiene un costo de \$10.
- Para ser retirado el competidor debe mostrar la cédula o documento de identidad vigente.
- Se entregarán en los horarios y la locación establecidos según los comunicados de cada evento, que se publicarán en todos los medios de comunicación y redes sociales.
- Solo se entregan paquetes a terceras personas debidamente autorizadas por medio de servicio al cliente al WhatsApp de Intrepid Challenge.
- El paquete se entrega exactamente con las estipulaciones tal y como se tramitaron en el sistema a la hora de hacer la inscripción.
- Para realizar reclamos en relación con el contenido del paquete, éste debe ser realizado 72 horas posterior al evento al número de whatsapp del Servicio Al Cliente.
- La organización puede decidir entregar paquetes en otros puntos estratégicos, previa notificación a todos los participantes al evento por los medios de comunicación oficiales del evento.
- Para los competidores que no asistan al evento o no puedan retirar su paquete durante las fechas establecidas se les dará 3 días post-evento para que los puedan recolectar en el punto indicado previamente por la organización.

#### IV. ASISTENCIA AL EVENTO

- Para poder ingresar a las instalaciones del evento, deberá contar cada competidor con el código de confirmación de la inscripción que fue enviado previamente.
- Previo a realizar el check in, deberá cumplir con la presentación de todos los elementos y/o accesorios necesarios para la participación del evento según sea su categoría o su horario de participación.
- El Check in o Registro, debe ser realizado por todos los participantes del evento. El participante debe presentarse al lugar del evento, en un periodo no mayor a 45 minutos antes de la salida de su Heat. Una vez finalizado el evento el participante podrá quedarse para la premiación del evento, una vez realizada cada competidor debe abandonar las instalaciones del evento.
- Protocolo de línea de salida: El participante se apersonará al espacio de calentamiento de línea de salida con al menos 15 minutos de anticipación de salida, y es obligatorio escuchar la última charla técnica resumida para poder realizar el evento. Es la última oportunidad del participante de evacuar dudas o de abandonar la carrera si así lo decide.
- Se verificará que el chip o el dorsal entregado le corresponda al competidor o participante.
- Se realizará un calentamiento previo al inicio del evento.
- Luego de todo lo anterior, cada participante pasa a su posición de salida para el inicio del evento

#### V. HEATS DE SALIDA

Todas las categorías tienen "HEATS DE SALIDA".

- Los HEATS de salida serán revelados en la semana previa al evento, en donde se le asignará a cada competidor una hora de salida y un número de HEAT.
- Solo se puede participar en el Heat asignado y publicado previamente por la organización en los medios de comunicación oficiales días antes al evento.
- En el caso de la categoría Élite y Profesional de la división de OCR, no se pueden realizar variaciones en los HEATS, para ir en grupo con familiares o amigos, ya que estas son las categorías competitivas.
- Solo se puede participar en el Heat asignado y publicado previamente por la organización en los medios de comunicación oficiales días antes al evento.
- Los Heats son escogidos en orden de inscripción por lo cual los primeros en inscribirse son los primeros en salir en cada Heat.
- Los grupos en la categoría OPEN pueden escoger salir en el mismo Heat, siempre y cuando a la hora de la inscripción todos escriban el mismo nombre de equipo.
- La organización se reserva a su discreción la cantidad de competidores que participarán en cada Heat.

#### VI. PREMIACIÓN

- La primera convocatoria de premiación del evento se tratará de realizar una vez concluido el evento, en casos de que por fuerza mayor, clima u otras condiciones este no se pueda realizar, su segunda convocatoria será de manera virtual y cada premio será enviado.
- Los premios están conformados por regalías de los patrocinadores.

## VII. ASISTENCIA FAMILIARES Y AMIGOS

Todos los asistentes, familiares y amigos son bienvenidos para el apoyo a los participantes del evento, para lo cual deberán de mantenerse en las áreas específicas señaladas, de igual forma queda a discreción de la sede el cobro de alguna tarifa sea por invitado o por parqueo. La organización se compromete a anunciar previamente cualquier tarifa adicional que la sede quiera incorporar para el día del evento.

## VIII. RUTAS E HIDRATACION Y SEÑALIZACION

- Las rutas en formato GPX serán publicadas y de acceso para los competidores 15 días previo al evento, esto con el fin de que los competidores puedan estudiarlas y estar preparados.
- Todas las rutas estarán demarcadas de manera correcta para cada participante según cada categoría y según los lineamientos de la Federación.
- Todas las señalizaciones serán demarcadas debidamente con el logo e información de INTREPID propias de cada evento.
- Los puntos de hidratación serán previamente anunciados, e indicados por la organización en el Briefing que se transmite antes del evento.

## IX. JUECEO, PENALIDADES Y DESCALIFICACIÓN.

- Las categorías que tienen Jueceo, Penalización y Descalificación son las competitivas: Profesional y Élite de la división de OCR.
- Las penalidades en la categoría Profesional se miden con 5 brazaletes, los cuales se entregan previo a realizar la carrera, cada vez que el competidor falla un obstáculo el juez asignado le corta un brazalete el cual equivale a 5 minutos de penalidad, una vez que se quede sin brazaletes se descalifica.
- Las penalidades en la categoría Élite se miden con 3 brazaletes, los cuales se entregan previo a realizar la carrera, cada vez que el competidor falla un obstáculo el juez asignado le corta un brazalete el cual equivale a 5 minutos de penalidad, una vez que se quede sin brazaletes se descalifica.
- Una vez que el competidor pierde todos los brazaletes este será descalificado, podrá finalizar la carrera, pero en los tiempos finales se le pondrá "descalificado".
- La penalidad para Élite por no finalizar el evento sorpresa se determinará en el briefing previo al evento.

## X. BRIEFING (INSTRUCCIONES DEL EVENTO).

Todos los eventos y las rutas son distintas, por lo cual cada evento tendrá un briefing que se realizará previo al mismo por parte de los organizadores, este briefing se transmitirá en un Live a través del Facebook de Intrepid Challenge o TDMAX, y será donde oficialmente se comunicarán todas las instrucciones del evento, tanto la ruta en específico, como puntos de hidratación, y requisitos oficiales que se requieran de parte de los participantes para competir el día del evento, asimismo serán evacuadas todas las dudas que los competidores expresan en el momento de la transmisión.

## XI. CÓDIGO DE CONDUCTA

- Respetar la integridad de los competidores.

- Respetar y no dañar las instalaciones, los obstáculos, y todos los materiales relacionados al evento. No agredir verbal o físicamente a competidores o miembros del Staff.
- No Fomentar la violencia.
- No Lesionar intencionadamente.
- No amenazar y/o ofender al Staff ni a nadie de la organización.
- La organización se reserva el derecho de eliminar, suspender o expulsar a cualquier competidor durante cualquier momento de la competencia que falte al respeto a sus compañeros o staff del evento, que entorpezca la realización del mismo o bien que no practique la sana competitividad, haciendo trampa o creando distracciones para afectar a otros, la eliminación de puntos de referencia, maltrato de equipo, llegadas tardías, y otro acto que simula trampa serán motivo de cancelación de participación de la persona.

## XI. MEDIOS OFICIALES DE COMUNICACIÓN

Los medios oficiales de comunicación para el evento son las redes sociales de Intrepid Challenge tanto Instagram como Facebook, y el correo electrónico del cual se estarán enviando todos los comunicados al email registrado por el competidor en la inscripción.

## IX. GENERALES

- El chip es una herramienta gratuita para cada competidor participante durante todo el evento y debe ser devuelta justo al cruzar la meta. Este chip es entregado como parte del paquete, pero es propiedad de la organización del evento.
- La no devolución o la pérdida del chip, podrá ser reclamado por la organización mediante un reembolso de \$50 USD, los cuales podrán ser cargados a la tarjeta de crédito o débito usada para la compra de la entrada.
- Los chips de los dorsales son desechables, por lo que estos no deberán ser devueltos a la organización, sino que son propiedad del participante.
- Las devoluciones de entradas serán válidas únicamente cuando la organización falle en realizar un evento de forma completa, siendo la excepción al caso emergencias nacionales de salud pública, desastres naturales o de cualquier índole que impidan la realización del evento, llámese de fuerza mayor. Cabe recalcar que debe existir una directriz de Gobierno que ampare la cancelación o reprogramación del mismo.
- La organización se reserva el derecho de poder realizar cambios de instalación, rutas y logística en caso de ser necesario, lo cual será debidamente notificado por los medios de comunicación oficiales del evento con anticipación.
- El medio de comunicación oficial será únicamente las redes sociales de la organización, o correo electrónico con el cual registró el participante en la inscripción para el evento.
- La organización no se hace responsable de cualquier daño material; la organización no es responsable de ningún aspecto fuera del evento que no tenga nada ver con el mismo, como parqueos, vehículos, tránsito y cuidado de artículos personales.
- Las fotografías tomadas el día del evento son una cortesía de parte de la organización con el fin de crear contenido para redes sociales, mas no un servicio otorgado para los competidores.
- Póliza de Responsabilidad Civil: Los términos serán compartidos con los competidores que lo soliciten. En cualquier eventualidad, deberá comunicarse con la entidad aseguradora que corresponda a efecto de que sea estudiado y analizado el caso que corresponda para su efectiva indemnización si fuese el caso.